



PURGEAECDATA (Befehl)

Entfernt die unsichtbaren AEC-Daten (benutzerdefinierte AutoCAD Architecture- und AutoCAD Civil 3D-Objekte) in der Zeichnung in der Befehlszeile.

Mit dem Befehl PURGEAECDATA werden keine Zeichnungen mit zugeordneten XRefs bereinigt. Wenn eine zu bereinigende Zeichnung sichtbare AEC-Objekte enthält, wird der Befehl PURGEAECDATA abgebrochen.

Die folgende Eingabeaufforderung wird angezeigt.

Unsichtbare AEC-Daten bereinigen?

Geben Sie Ja oder Nein an.

Anmerkung:

- Installieren Sie den AutoCAD Civil 3D Object Enabler, um die benutzerdefinierten Civil 3D-Objekte zu bereinigen.
- Verwenden Sie BEREINIG, um nicht verwendete benannte Objekte wie Blockdefinitionen usw. zu löschen.

Zugehörige Konzepte

- [Bereinigen von Layern, Blöcken und Stildefinitionen ohne Referenzen](#)

Zugehörige Tasks

- [So bereinigen Sie unsichtbare AEC-Daten](#)
- [So bereinigen Sie nicht benötigte Blöcke, Layer und Stildefinitionen](#)
- [So bereinigen Sie nicht verwendete Linientypdefinitionen](#)
- [So suchen Sie nicht bereinigbare Blöcke](#)
- [So bereinigen Sie nicht benötigte DGN-Linienstile](#)

Zugehörige Verweise

- [BEREINIG \(Befehl\)](#)
- [Befehle für das Bereinigen der aktuellen Zeichnung](#)
- [Befehle zum Entfernen von Objekten und Korrigieren von Fehlern](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten